

SketchUp Pro, Perfectionnement

2 jours

-
- **Durée : 2 jours**
 - **Public : Architectes, ingénieurs, techniciens, dessinateurs, concepteurs de dessins en bureaux d'études impliqués dans la réalisation et la modification de plans en 3D.**
 - **Prérequis : Bonnes connaissances de Sketchup, ou connaissances équivalentes à celles apportées par le stage "SketchUp Pro, prise en main"**
 - **Objectifs :**
 - **Maîtriser les outils avancés de l'outil SketchUp**
 - **Créer des composants dynamiques**
 - **Présenter professionnellement votre plan sous LayOut**
 - **Utiliser des plug-ins avancés**
 - **Créer des rendus photoréalistes**

Programme de la formation

1. Rappels

- Création de surfaces, de volumes et de groupes.
- Gestion des calques.
- Gestion de palette de structure.
- Gestion des textures.
- Création de réseaux linéaires et polaires.
- Outil "Suivez-moi".
- Intégration de composants.
- Exercice d'application

2. Les composants dynamiques

- Attributs avec menu déroulant.
- Attributs avec saisie de valeurs.
- Attributs avec procédure OnClick.
- Repère de coordonnées SCU.
- Exercice d'application

3. Géolocalisation et modeling

- Positionnement de terrain géolocalisé et cadastre.
- Outil "Bac à sable" : projeté de tracé sur terrain et modification de surface TIN.
- Utilisation de plug-ins dédiés à la gestion de surfaces complexes.
- Exercice d'application

4. Présentation du plan sous LayOut

- Insérer une fenêtre de présentation.
- Les références externes périmées.
- Paramétrage de styles, d'annotations, de cartouche.
- Mise à l'échelle.
- Exercice d'application

5. Le rendu photo-réaliste sous moteur de rendu (À définir)

- Installation de l'application.
- Utilisation du plug-in et du logiciel.
- Gestion des lumières.
- Gestion des matériaux.
- Vocabulaire : Réflexion, Réfraction, Bump...
- Paramétrage de rendu (pour tester rapidement).
- Paramétrage de rendu (pour la production !).
- Étude de cas

6. Présentation des meilleurs plug-ins Sketchup

- A définir